

Arkusz ucznia nr 4. Opis gry planszowej "Bielik -jego radości i smutki"

W grze może wziąć udział 2-4 uczestników, przesuwających swoje pionki po oznaczonych numerami polach zgodnie z liczbą wyrzuconych kostka oczek (1-6). Gracz, który zatrzyma się na polu specjalnie oznaczonym, zgodnie z instrukcją, przesuwa się na nowe pole. Zwycięża gracz docierający jako pierwszy do mety.

ZDARZENIA KORZYSTNE (POLA Z RYSUNKAMI)

6 - Wyklułeś się jako pierwsze pisklę w gnieździe, jesteś największy, najsilniejszy i dostajesz najwięcej pożywienia od rodziców - zyskujesz dodatkowe dwa rzuty kostką.

30 - gniazdo, w którym mieszkasz jest objęte ochroną strefową. Oznacza to, że Ty i Twoja rodzina nie jesteście płoszeni i niepokojeni - zyskujesz dodatkowy rzut kostką.

49 - jezioro, na którym polują Twoi rodzice jest niezwykle zasobne w ryby, żyje tu dużo kaczek i gęsi, które są Waszym pożywieniem - przesuwasz się na pole 58.

52 - na waszym jeziorze znajduje się duże stado łysek. Całą rodziną polujecie na nie w tandemie*. Jest to bardzo skuteczna technika polowania grupowego, która dostarcza wam dużo pożywienia - przesuwasz się na pole 69.

64 - doświadczyłeś swojej potęgi. Pomimo że jesteś jeszcze młodym ptakiem, odebrałeś wielką rybę ptakowi, którego nazywają czapłą. Tak długo ją ścigałeś i atakowałeś, że ta ze strachu przed Tobą wypuściła rybę, którą zręcznie pochwyciłeś, a później zjadłeś - przesuwasz się na pole 75.

72 - jest sroga zima, jezioro, na którym polowałeś jest zamrożone, ale znalazłeś kilka kilometrów dalej martwą sarnę, masz dosyć pożywienia na kilka dni - przesuwasz się na pole 94.

80 - zajmujesz swoje terytorium lęgowe, jest w nim odpowiedni las ze starymi drzewami. Już wybrałeś drzewo, na którym zbudujesz gniazdo. Nic nie zakłóca twojego spokoju - masz dodatkowy rzut kostką.

95 - we mgle usiadłeś na słup energetyczny niskiego napięcia. Zlatując z niego, swoimi potężnymi skrzydłami uderzyłeś w rozciągnięte linie. Miałeś szczęście - nic Ci się nie stało, ponieważ przewody były izolowane - masz dodatkowy rzut szczęścia.

113 - zimą bieliki nie odlatują na południe, tylko koncentrują się w miejscach, gdzie znajdują coś do jedzenia. Razem z innymi bielikami zimujesz nad Zalewem Szczecińskim, gdzie olbrzymie stado kaczek, łysek, gęsi, trzciny pozwolą przetrwać ci zimę - przesuwasz się na pole 126.

131 - wieczorem na Zalewie Szczecińskim jakiś człowiek polował na gęsi. Do ciebie nie strzelał, ponieważ jesteś pod ochroną - masz dodatkowy szczęśliwy rzut kostką.

* Polowanie w tandemie jest to zespołowy atak na stado kaczek, łysek. W grupie ofiary bronią się przed atakiem pojedynczego drapieżnika jednocześnie nurkując. Gdy jednak wynurzają się z wody po ataku pierwszego drapieżnika, w tym momencie atakowane są przez drugiego powoduje to rozproszenie się stada i umożliwia bielikom pochwycenie zdobyczy.

