

## ZDARZENIA NIEKORZYSTNE (CAŁKOWICIE ZAMALOWANE)

3 - wykluteś się w nowo wybudowanym przez rodziców gnieździe, które nie jest jeszcze znane leśniczemu i nie jest objęte ochroną strefową. O jego istnieniu nie wiedzą też pracownicy, którzy niedaleko twojego gniazda pracują i bardzo hałasują. Denerwuje to Twoich rodziców. Rzadko przylatują do gniazda. Jesteś głodny i jest Ci zimno - tracisz dwie kolejki.

15- nad jeziorem, nad którym polujesz, rozbił się duży obóz harcerski. Są bardzo hałaśliwi, płoszą ptaki, na które polujesz, płoszą również Ciebie, masz trudności z polowaniem. Musisz poszukać nowego miejsca polowań - cofasz się o 10 pól.

34 - jesteś młodym ptakiem, masz problemy z upolowaniem ryby lub kaczki, a do martwej sarny którą znalazłeś, nie pozwalają Ci się zbliżyć dorosłe, silniejsze od Ciebie bieliki - cofasz się na pole 24 i dalej szukasz pożywienia.

59 - na rozlewiskach znalazłeś zastrzeloną przez myśliwego gęś. Zjadłeś ją z wielkim apetytem. Niestety nie czujesz się po niej dobrze. Jesteś osłabiony i chory. Najprawdopodobniej gęś zastrzelono śrutem ołowianym, który wraz z ciałem gęsi zjadłeś. Ołów ze śrutu przeniknął do twoich tkanek i spowodował objawy zatrucia - tracisz dwie kolejki.

74 - na drodze znalazłeś martwego lisa, zacząłeś go jeść, Niestety, za późno zobaczyłeś nadjeżdżającą ciężarówkę, która Cię uderzyła. Żyjesz, ale jesteś potłuczony i pieszo cofasz się na pole 66.

84 - jesteś ranny, potłuczony, wycieńczony. Znalazły Cię dzieci i zaniósły do Ośrodka Rehabilitacji Zwierząt. Pod troskliwą opieką, odpowiednio karmiony, czujesz, że będziesz żył, ale tracisz jedną kolejkę.

104 - nad jeziorem, nad którym zwykle polujesz, pojawił się dziwny stwór (motolotnia), który też lata nad jeziorem, hałasuje i bardzo się go boisz, bo jest większy od Ciebie - nie polujesz, czekasz aż odleci, jesteś bardzo głodny - tracisz kolejkę.

120 - odkryłeś wspaniałe żerowisko z dużą ilością kaczek i gęsi. Niestety, odkryli je też dwaj ludzie, którzy strzelają, o dziwo, również w twoim kierunku. Opuzczasz to miejsce, cofasz się na pole 100.

139 - lecisz nad polem, przelatujący nisko śmigłowiec przestraszył Cię, gwałtownie skręciłeś w bok, wpadając na linie energetyczne. Na szczęście tylko się poobijałeś - musisz odpocząć, tracisz dwie kolejki.

150 - w zajęтым przez Ciebie terytorium lęgowym pojawiły się obce bieliki, które chcą się tu również osiedlić. Musisz obronić przed nimi swój obszar lęgowy. Marnujesz dużo czasu na walkę i przeganianie ptaków ze swojego terytorium - tracisz jedną kolejkę.

